MANUEL · MACOS & WINDOWS

RETRO LAUNCHER

Ta bibliothèque rétro, tes émulateurs en 1 clic, tes trophées et ta rétrospective — réunis dans une seule app soignée, sur Mac comme sur PC.

Bibliothèque · Émulateurs 1 clic · Jeux gratuits · Mode Netflix · Mode TV · Trophées · Statistiques

VERSION	PLATEFORMES	PRIX
1.0.0	macOS · Windows	Gratuit, sans pub

Sommaire

De l'installation aux trophées : tout ce que fait RetroLauncher, et comment.

· Préface

· Prise en main en 5 minutes

I Bienvenue dans RetroLauncher

II Installation & premier lancement

III Ajouter des consoles (émulateurs)

IV Ajouter tes jeux

V Jouer

VI Trophées (RetroAchievements)

VII Organiser & explorer ta bibliothèque

VIII Statistiques, Rétrospective & vie privée

· Glossaire

Comment lire ce manuel

Ce manuel couvre RetroLauncher de A à Z, dans l'ordre où tu vas t'en servir : installer l'app, ajouter des consoles, ajouter des jeux, jouer, puis profiter des trophées, des statistiques et des modes d'affichage. Tu peux le lire d'une traite ou piocher un chapitre via le sommaire.

En 5 minutes, prêt à jouer

1. Télécharge et installe RetroLauncher (macOS ou Windows).
2. Ouvre « Ajouter des consoles » et installe une console en 1 clic (ex. Game Boy ou PlayStation).
3. Va dans l'onglet « Jeux gratuits » et télécharge un jeu — ou glisse l'un de tes propres jeux dans la fenêtre.
4. Clique sur la jaquette : ça joue.
5. (Optionnel) Connecte ton compte RetroAchievements pour les trophées.

I Bienvenue dans RetroLauncher

En une phrase

RetroLauncher rassemble tous tes émulateurs et tous tes jeux rétro dans une seule bibliothèque belle et simple — façon Netflix des consoles d'autrefois. Tu cliques sur une jaquette, le jeu se lance. C'est tout.

Pour qui ?

Pour tous ceux qui aiment les jeux rétro et en ont assez de jongler entre des dossiers en vrac, des émulateurs à configurer un par un et des interfaces austères. RetroLauncher s'occupe du rangement et du décor ; toi, tu joues.

Sur quoi ça tourne

RetroLauncher est une vraie application de bureau, disponible sur **macOS** (un seul fichier « Universal » qui marche sur les Mac Apple Silicon comme Intel) et sur **Windows** (10 et 11). L'app est native, légère et fluide sur les deux.

Ce que RetroLauncher fait – et ne fait pas

RetroLauncher est un **organiseur** de bibliothèque. Il **n'inclut aucun jeu commercial** : tu utilises les jeux que tu possèdes (voir le chapitre « Ajouter tes jeux »), ou les jeux **gratuits et légaux** intégrés à l'app. Les émulateurs, eux, sont téléchargés automatiquement depuis leurs sources officielles. Rien d'illégal, rien à bricoler.

II Installation & premier lancement

Télécharger et installer

Rends-toi sur le site de RetroLauncher, section **Télécharger**, et choisis ta plateforme :

- **macOS** : télécharge le fichier `.dmg` (Universal), ouvre-le, et glisse RetroLauncher dans ton dossier Applications.
- **Windows** : télécharge l'**Installeur** (recommandé). Double-clique, suis l'assistant, et l'app s'installe avec un raccourci sur le Bureau et dans le menu Démarrer — comme Steam. (Une version « Portable » en .zip existe aussi pour les utilisateurs avancés.)

Au premier lancement, ton système peut afficher un avertissement de sécurité (l'app n'est pas encore signée par un certificat éditeur payant) : c'est sans danger. Sur macOS, fais un clic droit puis « Ouvrir » ; sur Windows, clique « Informations complémentaires » puis « Exécuter quand même ».

Le petit tour de bienvenue

La toute première fois, un assistant t'accueille en quelques bulles : ta bibliothèque, comment ajouter des jeux et des consoles, les réglages, et ta manette. Tu peux le suivre à la souris, au clavier (flèches) ou à la manette, ou simplement cliquer « Passer ».

Ta manette

Branche une manette PlayStation, Xbox ou une manette classique : elle est reconnue automatiquement, rien à régler pour naviguer dans l'app.

III Ajouter des consoles (émulateurs)

C'est quoi un émulateur ?

Un émulateur est un petit programme qui fait tourner les jeux d'une console (NES, PlayStation, Game Boy…) sur ton ordinateur. Pour jouer à un jeu, il faut donc l'émulateur de sa console. Bonne nouvelle : RetroLauncher s'en occupe pour toi.

Installation en 1 clic

Ouvre **« Ajouter des consoles »** : tu vois le catalogue, groupé par marque (Nintendo, Sega, Sony, Atari…). Clique **Installer** sur une console, et RetroLauncher télécharge la version officielle de l'émulateur et l'installe automatiquement — aucun site à chercher, aucun réglage. La console apparaît alors dans ta bibliothèque, prête à recevoir des jeux.

Une pastille dorée indique les consoles compatibles avec les **trophées** (voir le chapitre RetroAchievements).

Consoles « manuelles »

Quelques consoles (souvent pour raisons légales, comme la 3DS ou la Switch) ne sont pas installées automatiquement : tu peux toujours pointer toi-même vers un émulateur que tu as installé, via « Ajouter un système » dans les Réglages.

Les BIOS (PlayStation, PS2…)

Certaines consoles exigent un fichier « BIOS » fourni par l'utilisateur. Quand c'est le cas, l'app te guide pas à pas et copie le fichier au bon endroit automatiquement — tu n'as pas à connaître les chemins techniques.

IV Ajouter tes jeux

La façon propre et légale : « dumper » tes jeux

Pour jouer à tes propres jeux, copie sur l'ordinateur ceux que tu possèdes déjà — on appelle ça « dumper » :

- **Cartouches** (NES, SNES, Game Boy, Mega Drive, N64…) : un petit lecteur de cartouches USB (type Retrode, ou un dumper dédié) transforme chaque cartouche en un fichier.
- **Disques** (PlayStation, Dreamcast, GameCube…) : avec un lecteur disque d'ordinateur et l'outil adapté, tu crées une copie de tes disques originaux.

Ajouter un jeu à la bibliothèque

Le plus simple : **glisse le fichier du jeu dans la fenêtre** de RetroLauncher. Il est copié dans le bon dossier, et sa jaquette est récupérée automatiquement. Tu peux aussi utiliser le bouton « Ajouter » et choisir la console.

Des jeux gratuits, directement dans l'app

Pas besoin de posséder une cartouche pour commencer : l'onglet **« Jeux gratuits »** propose des dizaines de jeux **homebrew** et du **domaine public** — de vrais jeux, gratuits et 100 % légaux, à télécharger en un clic. C'est la meilleure façon d'essayer l'app tout de suite.

Important

RetroLauncher ne fournit aucune ROM ni aucun jeu commercial. Utilise les jeux que tu possèdes — comme une étagère pour des cartouches que tu as achetées.

V Jouer

Lancer un jeu

Clique sur la jaquette d'un jeu : il se lance dans le bon émulateur, en plein écran quand c'est possible. La manette est déjà reconnue.

S'il manque quelque chose

Si l'émulateur de la console n'est pas encore installé, RetroLauncher te le propose en **1 clic** puis relance le jeu tout seul. Si un fichier de jeu a été déplacé ou supprimé, l'app te propose de rescanner ou de le retirer. Bref, tu n'es jamais bloqué sans explication.

La manette dans les jeux

Pour certains émulateurs (DuckStation, PCSX2, Dolphin…), RetroLauncher peut **pré-configurer ta manette automatiquement** — un mini-guide par émulateur t'indique la marche à suivre depuis la fiche du jeu.

Le temps de jeu

RetroLauncher mesure le temps passé sur chaque jeu et la date de ta dernière session, pour alimenter la section « Continuer » et tes statistiques.

VI Trophées (RetroAchievements)

Le principe

RetroAchievements est un service communautaire **gratuit** qui ajoute des trophées (succès) à des centaines de jeux rétro. RetroLauncher affiche ta progression et tes trophées directement sur la fiche de chaque jeu.

Connecter ton compte

Crée un compte gratuit sur retroachievements.org, puis dans **Réglages → RetroAchievements**, saisis ton identifiant et ta clé API. RetroLauncher **lit** alors ta progression et l'affiche (trophées, captures, infos).

Gagner des trophées

Pour *débloquer* des trophées, connecte aussi ton compte **dans ton émulateur** (mGBA, PPSSPP, PCSX2, Dolphin…). Chaque fiche de jeu t'indique exactement où cliquer. Les trophées se débloquent ensuite pendant que tu joues, et ta progression se met à jour dans l'app.

VII Organiser & explorer ta bibliothèque

Deux façons de voir ta collection

- **L'accueil façon Netflix** : un grand visuel pour reprendre ta dernière partie, puis des rangées (« Continuer », « Nouveautés », « Favoris », « Suggéré pour toi »).
- **La bibliothèque en grille** : toutes tes jaquettes, filtrables par console et par genre, avec une recherche instantanée.

Retrouver un jeu

La recherche filtre la grille au fur et à mesure de la frappe. Tu peux aussi filtrer par **console** (onglets) ou par **genre** (plateforme, RPG, course…), et trier par ordre alphabétique, récent, temps de jeu ou favoris.

La fiche d'un jeu

Clique sur l'icône ⓘ d'une jaquette pour ouvrir sa fiche : grande image, infos (genre, éditeur, année), captures, trophées et jeux similaires.

Jaquettes

Les jaquettes sont récupérées automatiquement. Si l'une est absente ou incorrecte, tu peux la **corriger** (rechercher par titre, ou choisir une image de ton ordinateur) via le crayon sur la carte.

Mode TV

Le **Mode TV** passe l'app en plein écran « canapé », navigable entièrement à la manette ou au clavier — parfait branché à un téléviseur.

Personnalisation

Thème clair ou sombre, affichage grille ou liste, langue **français / anglais** : tout se règle dans les Réglages, d'un clic.

VIII Statistiques, Rétrospective & vie privée

Tes statistiques

La page **Statistiques** résume ton activité : temps de jeu total, répartition par console, jours les plus actifs, etc.

La Rétrospective

La **Rétrospective** (façon « Wrapped ») te présente un récap joué et coloré de ton année rétro : temps total, console de cœur, jeu n°1, plus longue session… avec un bouton pour copier le récap.

100 % local et privé

Tout ce que RetroLauncher mémorise (favoris, temps de jeu, réglages) reste **sur ton ordinateur**. Aucune télémétrie, aucune publicité. Les seules connexions servent à récupérer les jaquettes et, si tu l'as connecté, ta progression RetroAchievements. Ta clé API est stockée de façon chiffrée.

Repartir de zéro

Dans Réglages → Bibliothèque, tu peux réinitialiser ta progression (favoris, temps de jeu) sans toucher à tes fichiers de jeux ni à tes émulateurs.

En cas de souci

Si quelque chose coince, ouvre **Réglages → À propos → Journal de diagnostic** : il ouvre un fichier qui détaille ce que l'app a fait (installations, lancements, jaquettes). Pratique pour identifier — ou faire identifier — un problème précis.

Petit lexique

- **Émulateur** : programme qui fait tourner les jeux d'une console sur ton ordinateur.
- **ROM** : le fichier d'un jeu (issu d'une cartouche ou d'un disque).
- **Dumper** : copier sur l'ordinateur un jeu que tu possèdes (cartouche/disque).
- **Homebrew** : jeu créé par la communauté, souvent gratuit et libre.
- **BIOS** : petit fichier système exigé par certaines consoles (PS1, PS2…).
- **RetroAchievements** : service gratuit de trophées rétro.

FIN DU MANUEL

RetroLauncher v1.0.0 — bon jeu !